설계패턴 팀 프로젝트 아이디어

202001818 송강규

1. 음식 카테고리 분류 프로그램  
   -> 사용자가 입력한 음식을 해당하는 카테고리로 분류하는 프로그램  
   예) Cheese Burger – Fast Food, Caesar Salad – Healthy Food

Factory Pattern을 통해 음식객체를 생성하고, Fast Food와 Healthy Food 각각의 추상 클래스를 상속하여 구체적인 음식 팩토리 구현

Chian of Responsibility Pattern을 통해 입력 받은 음식을 순차적으로 분류

1. 사용자 등록 시스템  
   -> 사용자를 생성하고 이 사용자가 일반 유저인지, 프리미엄 유저인지, 사용자의 이메일은 어떤 건지 관리 하는 프로그램  
   예) Ruser – Regular User, [Ruser@hufs.ac.kr](mailto:Ruser@hufs.ac.kr)  
    Puser – Premium User, [Puser@hufs.ac.kr](mailto:Puser@hufs.ac.kr)  
   이 예시 역시 Factory Pattern을 사용하여 사용자 유형에 대한 객체를 생성하고, 사용자 생성을 편리하게 하기 위해 Prototype Pattern을 사용하여 기존 사용자의 객체를 복제하여 새로운 사용자를 생성하면 편리할 듯하다. 가능할 진 모르겠지만 Builder Pattern을 통해 사용자 객체를 생성 과정을 추상화하고 단순화하면 좋을 듯! (사용자 프로필을 구성하는 각 요소들을 설정하는 데 필요한 메서드를 제공)

+ 간단한 시각화를 통해서 표현하면 더 좋을 거 같다.